

**ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA AGROPECUARIA DE MANABÍ**

**MANUEL FELIX LOPEZ**

**ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE**

**OBJETIVO**

Registrar los procesos y características definidas que debe cumplir el software, de tal forma, que estos requisitos puedan ser verificados y validados objetivamente.



**ESPAM MFL**

**SVKS-SISTEMA WEB**

**SISTEMA DE VENTAS PARA LA EMPRESA KASLEGLAM STORE**

**Guido Mendoza,**

**Mendoza Loor,**

**Jorge Murillo**

**001**

**2020/06/22**

Contenido

[1.](#_3znysh7) INTRODUCCIÓN 4

[1.1.](#_2et92p0) IDENTIFICACIÓN DEL SISTEMA. 4

[1.2.](#_tyjcwt) OBJETIVO 4

[1.3.](#_3dy6vkm) ALCANCE 5

[1.4.](#_1t3h5sf) NOTACIONES Y DEFINICIONES 5

[1.4.1.](#_4d34og8) NOTACIONES 5

[1.4.2.](#_2s8eyo1) DEFINICIONES. 6

[1.5.](#_17dp8vu) REFERENCIAS 6

[2.](#_3rdcrjn) DESCRIPCIÓN GENERAL 6

[2.1.](#_26in1rg) PERSPECTIVAS DEL PRODUCTO 6

[2.2.](#_lnxbz9) FUNCIONES DEL PRODUCTO 7

[2.3.](#_35nkun2) CARACTERÍSTICAS DE USUARIO 8

[2.4.](#_1ksv4uv) RESTRICCIONES 8

[2.5.](#_44sinio) SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS 9

[3.](#_2jxsxqh) REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS 9

[3.1.](#_z337ya) REQUERIMIENTOS FUNCIONALES 9

[3.1.1.](#_3j2qqm3) VERIFICAR AUTENTICACIÓN DE USUARIOS. 10

[3.1.2.](#_1y810tw) PERIODO POSTULACIONES 11

[3.1.3.](#_4i7ojhp) CREACIÓN DE USUARIO 12

[3.1.4.](#_2xcytpi) VALIDACIÓN EN LA CREACIÓN DEL USUARIO PARA EL INGRESO DEL SISTEMA. 13

[3.2.](#_1ci93xb) REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES 15

[3.2.1.](#_3whwml4) REQUERIMIENTOS DE RENDIMIENTO (EFICIENCIA) 15

[3.2.2.](#_2bn6wsx) RESTRICCIONES DE DISEÑO 15

[3.2.3.](#_qsh70q) ATRIBUTOS DEL SISTEMA 15

[3.3.](#_3as4poj) OTROS REQUISITOS 16

[4.](#_1pxezwc) ANEXOS 18

[5.](#_49x2ik5) FICHA DEL DOCUMENTO 18

[REGISTROS 18](#_2p2csry)

[CONTROL DE CAMBIOS. 18](#_147n2zr)

# INTRODUCCIÓN

Este documento describe la Especificación de Requerimientos de Software (ERS), la que se constituye como un manual durante el desarrollo y posterior implementación del aplicativo. Además, en este se describe cada uno de los requerimientos obtenidos a través del análisis realizado, las características del sistema, lo que puede y no puede realizar, además se define los requerimientos tecnológicos necesarios para el buen funcionamiento del sistema.

Esta ERS podrá ser utilizada como descripción, para obtener información sobre la administración, funcionamiento y mantenimiento, también contendrá información relevante como guía para cualquier otro desarrollador, que necesite realizar mejoras o modificaciones del sistema.

## IDENTIFICACIÓN DEL SISTEMA.

SVKS(Sistema de Ventas de KasleGlam Store) es un sistema web que incluirá un módulo dirigido al administrador, donde tendrá acceso a todos los submódulos del sistema en especial al apartado de roles y permisos. En esta versión, el sistema incluye varios submódulos en los que se podrá gestionar usuarios, stock, ventas subir productos, categorías, proveedores.

## OBJETIVO

Automatizar la gestión de ventas y exposición de productos para las ventas de los artículos disponibles en la tienda de KASLEGLAM STORE.

## ALCANCE

Se adjudica al proyecto el nombre SVKS (Sistema de Ventas de KasleGlam Store). El cual corresponde al proyecto de simplificación del proceso de ventas y exposición de productos para los clientes y gerente de la empresa.

El objetivo es disponer de una herramienta que permita a los clientes ver los productos con su información respectiva y realizar compras en línea si así lo desean dentro de la aplicación de la empresa KASLEGLAM STORE.

Es una herramienta de ayuda a la empresa Kasleglam Store a simplificar el proceso de ventas llevando a los administradores métodos de publicar productos para la compra inmediata.

**Objetivos específicos del Sistema**

Permitir la visualización de productos de la tienda KasleGlam Store y poder realizar compras cuando los clientes lo necesiten.

NOTACIONES Y DEFINICIONES

### NOTACIONES

**ERS:** Especificación de requerimientos de software

**SVKS:** Sistema de Ventas de KasleGlam Store.

### DEFINICIONES.

* **Usuarios**

Organización, persona o personas que definen los requerimientos, operan o interactúan directamente con el software.

* **Guía**

Manual o conjunto de indicaciones que sirven para orientarse.

## REFERENCIAS

**IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers)**, 2009. IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications Standard IEEE-830-1998. New York, USA.

# DESCRIPCIÓN GENERAL

El siguiente ERS muestra información sobre los requisitos del sistema web, de manera general, lo que permitirá al usuario operar con mucha facilidad el sistema. Entre los temas generales del documento se detallarán los requerimientos específicos del sistema de manera profunda, para permitir un diseño del sistema que cumplan las necesidades del usuario y el administrador, luego realizar pruebas que corroboren que el sistema efectúe los requisitos planteados en este documento.

## PERSPECTIVAS DEL PRODUCTO

SVKS es un módulo web independiente, que será desarrollado como requerimiento de parte de KasleGlam Store. Está orientado a la venta de Cosmetico, productos de belleza y salud.

## FUNCIONES DEL PRODUCTO

Ingreso de credenciales

SVKS

Cliente

Visualización de los productos de la tienda

Módulo

Inicio de Sesión

Módulo de

página principal

Módulo de compras

**MÓDULO DE CLIENTE**

* **Paso 01: Ingreso al sistema.**

En esta sección el cliente podrá navegar por el sistema, buscando productos de su interés, ya sea por populares o por medio de las categorías, ver lo productos que desea adquirir sin ningún compromiso.

* **Paso 02: Registro de Usuario.**

En esta sección el cliente deberá crear un usuario en el sistema para poder realizar una compra de un producto de su interés.

* **Paso 03: Ingreso al sistema con el Usuario Registrado.**

En esta sección el Cliente podrá acceder algunas funciones de Usuario como un historial de compra, múltiples compras, mensajes directo con el vendedor.

* **Paso 04: Compras de productos.**

En esta sección el cliente podrá seleccionar la forma de pago y llenar los datos para que su producto llegue sin ningún problema a su ubicación.

## CARACTERÍSTICAS DE USUARIO

|  |  |
| --- | --- |
| TIPO DE USUARIO | **Cliente** |
| DESCRIPCIÓN | Tiene acceso a la vista de los usuarios donde están los productos en ventas |
| FORMACIÓN | No especifica |
| HABILIDADES | Manejo de computadores y sistemas WEB |
| ACTIVIDADES | Visualizar productos de KasleGlam sin ningún compromiso, y si se interesa podrá comprar el o los productos. |

## RESTRICCIONES

Entre las limitaciones que se tienen en la aplicación son las siguientes:

* El sistema será desarrollado en **Angular** un lenguaje con una orientación a objetos.
* El motor de la base de datos es **MySQL** de tecnología Objeto-Relacional.
* Utilizar como fuente de diseño del módulo web la plantilla **BOOTSTRAP**.

# REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

Con estos requerimientos se permitirá la comprobación que los procesos desarrollados con la metodología ágil SCRUM/KANBAN, y a su vez se tomará como referencia para la comprensión del diseño que este contenga.

## REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

### MODULO DE INGRESO.

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF001** |
| Nombre de requisito | Registro de usuario. |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema debe permitir el registro mediante correo electrónico usuario y contraseña, usara colores representativos del logo |
| PROCESO | El sistema pedirá la correspondiente identificación como correo y contraseña |

### 

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF002** |
| Nombre de requisito | Inicio de sesión usuarios |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema debe permitir el ingreso de los usuarios o correo ya registrados con anterioridad, solicitando las respectivas credenciales, usara colores representativos del logo |
| PROCESO | El sistema debe comprobar que el usuario que desea ingresar es el correcto, si es así da paso al inicio de sesión, caso contrario debe mostrar que es inválido. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF003** |
| Nombre de requisito | Cambio de Contraseña |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema debe permitir recuperar la contraseña mediante el correo electrónico, y el usuario ingresara su correo electrónico registrado |
| PROCESO | El sistema debe comprobar que el correo sea con el que se allá registrado |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF004** |
| Nombre de requisito | Envió de enlace al correo |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema enviara un correo con el enlace de la vista donde el usuario podrá cambiar la contraseña |
| PROCESO | El usuario deberá ingresar al correo registrado para acceder al enlace y poder cambiar la contraseña |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF005** |
| Nombre de requisito | Ingreso de la contraseña nueva |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema permitirá cambiar la contraseña del usuario mediante el enlace accedido desde su correo registrado. |
| PROCESO | El usuario deberá ingresar la contraseña nueva 2 veces por confirmación. |

### MODULO DE CLIENTE

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF006** |
| Nombre de requisito | Interfaz principal de usuario |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Este es el módulo principal para el usuario, donde se le muestra algunos productos en descuentos, novedades, además incluye algunas funciones para la búsqueda de productos, así como mostrar las categorías disponibles. |
| PROCESO | El sistema debe mostrar los principales productos al usuario, este tiene la posibilidad de navegar por otros módulos o simplemente pre-ordenar los productos que se muestran. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF007** |
| Nombre de requisito | Interfaz de Descripción del Producto |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Cualquier producto que sea seleccionado para mostrar sus características, lleva al usuario a este apartado, en el cual se detalla la información disponible del producto. |
| PROCESO | El sistema muestra un producto seleccionado, detallando toda la información disponible, así como debe permitir un pre-orden del mismo. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF008** |
| Nombre de requisito | Menú de inicio |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Esta es una subdivisión de la pantalla de inicio, donde se mostrará un menú con las opciones disponibles para mostrar los productos de manera filtrada, ya sea mostrar la pantalla de inicio, productos por categoría, los más populares, productos en descuentos, y otros productos extras que se estén ofertando en la tienda. |
| PROCESO | El sistema debe mostrar los productos indicados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF009** |
| Nombre de requisito | Interfaz de Productos variados y Productos con Descuento |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Esta es una subdivisión de la pantalla de inicio, donde se mostrarán los productos más vendidos (populares) y los productos en descuentos, cabe destacar que aquí no importa la categoría. |
| PROCESO | El sistema debe mostrar los productos indicados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF010** |
| Nombre de requisito | Interfaz de compra de productos |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema debe receptar todos los productos preordenados, sacar valores fijos, IVA y descuentos. Además, debe solicitar la información correspondiente a la compra, y al usuario que la está realizando, incluido los datos de envío. Así también los datos de pago (PAYPAL). |
| PROCESO | El sistema pedirá al usuario toda la información sobre datos de él, de envío y de pago. El sistema te envía un correo de compra realizada. |

### Modulo de Compra.

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF011** |
| Nombre de requisito | Interfaz Principal de Carrito. |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Desde este espacio el sistema deberá mostrar el o los productos que brevemente se agregaron |
| PROCESO | Mostrar el precio total que se va a cobrar con todos los productos agregados al carrito. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF012** |
| Nombre de requisito | Interfaz de Detalles y Facturación. |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Desde este punto el sistema debe de poder ingresar, Nombre, Apellido, Nombre de la Empresa, Direccion, Ciudad, Provincia, código postal, teléfono. Correo. |
| PROCESO | El sistema debe de tener un botón para guardar estos datos una vez ingresados |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF013** |
| Nombre de requisito | Interfaz de Resumen de Pago. |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | Desde aquí podremos ver a mas profundidad los productos, y los métodos de pagos que se van a utilizar para hacer la cancelación debida del producto. |
| PROCESO | Ver y seleccionar el método de pago. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requisito | **RF014** |
| Nombre de requisito | Interfaz de Metodo de Pago |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | En esta sección el sistema le deberá permitir escoger el tipo de tarjeta que usuara, y los meses que lo desea diferir o en caso de escoger pago mediante deposito, debe mostrar la cuenta a la cual debe depositar el dinero |
| PROCESO | Ver o seleccionar el tipo de pago. |
| Código de requisito | **RF015** |
| Nombre de requisito | Interfaz de pago con tarjeta |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional |
|  | El sistema le dejara ingresar los datos de la tarjeta con la cual see va a realizar el pago, para luego proceder al pago del mismo |
| PROCESO | Ingresar los datos solicitados y apretar el botón de pagar. |